Много воды про то что можно и нельзя.

Файловая структура проекта должна отражать логику, заложенную в приложение. Например, все формы содержатся в одной директории, пользовательские визуальные компоненты – в другой, классы сущностей – в третьей и т.д.

Каждая сущность = новый класс с НОРМАЛЬНЫМ логичным названием.

нужна масштабируемая компоновка;

создайте ограничение на минимальный размер окна; должна присутствовать возможность изменения размеров окна, где это необходимо;

увеличение размеров окна должно увеличивать размер контентной части, например, таблицы с данными из БД);

группировка элементов (в логические категории);

использование соответствующих элементов управления (например, выпадающих списков для отображения подстановочных значений из базы данных);

расположение и выравнивание элементов (метки, поля для ввода и т.д.);

последовательный не кривой переход по кнопке TAB;

Кнопки назад вперед во всех формах.

Обратная связь с пользователем (предупреждения-ошибка и тд.);

Обработчики ошибок, типы данных и проверка данных.

переменные, методы и классы должны быть названы по смысловой нагрузке (CamelCase).

Не забудьте про комментарии в коде.

Все это безобразие выгружаете на свой git аккаунт, добавите Readme.md с описанием, будете молодцами.